



特別養護老人ホーム向け 遊具レンタル提案書

はじめに

拝 啓

平素は、格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。

この度はご提案の機会を頂き、誠に有難うございます。

本書では、特別養護老人ホーム様向けに各種ゲーム機のレンタル及び販売のご提案をさせていただきます。

つきましては、本書内容をご検討いただきました上で、是非とも弊社にご用命頂けますよう、何卒宜しくお願い申し上げます。

敬 具

目次

- ①ゲーム機導入の必要性
- ②認知症予防モデル事業のご紹介(熊本県)
- ③体力を養うゲーム機ラインナップ
- ④知力を養うゲーム機ラインナップ
- ⑤楽しみながら老化を防止するゲーム機ラインナップ

①ゲーム機導入の必要性

毎 日 新 聞

しがちな家族の実態を明らかにして有効な支援策を探るため、初の全国調査に乗り出す。非行や依存症などの支援団体を通じて質問票を月内に郵送し、家族に記入を求める。被害者支援の仕組みが整いつつあるなか、加害者の家族を差別から守る活動につながるかと期待されている。

同団体は08年8月、マイノリティ（社会的少数者）の支援に取り組む東北大の研究者や弁護士らが設立。00年5月に犯罪被害者保護法が制定され被害者支援は進んだが、加害

加齢で減る脳の神経細胞の基が、運動によって再び活発に作られるようになることを、東京大の久恒辰博准教授（脳科学）と大学院生の伊藤佳絵さんのチームが動物実験で突き止めた。高齢者の認知機能が運動で向上することは経験的に知られているが、仕組みは謎だった。19日発行の米専門誌ヒポキャンパス（海馬）電子版に発表した。

認知症治療薬 同じ役割

チームは、記憶や学習など認知機能をつかさどる「海馬」という部分に注目。人なら高齢者に当たる2歳以上のマウスを使い、海馬の神経細胞の基になる幹細胞を調べた。

その結果、自由に走ることのできる環境で飼育したマウスは、十分運動できなかったマウスに比べて、幹細胞の増殖率は2・4倍高いことが分かった。また、

運動で脳は若返る

運動する代わりに認知症治療薬アリセプトを投与すると、未投与のマウスに比べ3倍以上活発になることも突き止めた。アリセプトは、神経伝達物質アセチルコリンを保護する働きがある。アセチルコリンのないマウスは運動していても、増殖率は運動不足マウスの6割程度にとどまった。

チームは、アセチルコリンが運動で活発に分泌され、幹細胞の増殖を促していると結論付けた。これまでの研究で、幹細胞が増殖すると神経細胞も増えることを確認している。久恒准教授は「運動が認知症治療薬と同様の役割を果たしている。人に同じ仕組みがあると考えられ、認知症対策に運動を取り入れる有効性が示されたのではないかと話す。」

【元村有希子】

毎日新聞2009年月19日掲載分

左記の毎日新聞の記事にもございます通り、認知症の治療、抑制には「運動」が必要であると記載されております。

現在どこの施設におかれても「運動」「体力づくり」に関して、ご利用者様の飽きを防ぎ、モチベーションの維持に頭を痛められているという話をお聞きしております。

それらを踏まえ弊社では「運動」「体力の増進」「脳の活性化」はゲーム機械によって養えると考えております。

実際に現在も全国各地の施設に対しゲーム機の導入が行われております。

②認知症予防モデル事業のご紹介(熊本県)

【熊本県の認知症予防モデル事業とは？】

熊本県の認知症予防モデル事業は、要支援認定者に対する通所型の介護予防サービスや、特定高齢者の介護予防事業において、環境省 国立水俣病総合研究センターの請負事業で、「社会福祉協議会」が運営する介護予防等在宅支援事業施設での取り組みを基に、「遊び」をキーワードに実施されるものです。

熊本県では「認知症予防モデル事業補助金対象」として、バンダイナムコゲームス社製の「ワニワニパニック」「ドキドキへび退治」を認知症予防モデル事業補助金対象機械として認定されております。

今や、全国の介護施設や病院へ300台以上販売されております。

「遊び」と「リハビリ」の融合がなされているゲーム機であれば、ご利用者様のモチベーションアップにもつながり、認知症予防の第一歩になると考えられます。



【ご利用者様のプレー画像】

③体力を養うゲーム機ラインナップ

こちらでは、「体力増進」「瞬発力の強化」などに優れたゲームをご提案させていただきます。

今回掲載されている機種以外にも様々な機種がございますが、代表的な機種を今回はご提案させていただきます。



【ワニワニパニック】



【太鼓の達人】



【バスケット】



【ファンファンカップ】



【ファミリーボール】



【エアホッケー】

④知力を養うゲーム機ラインナップ

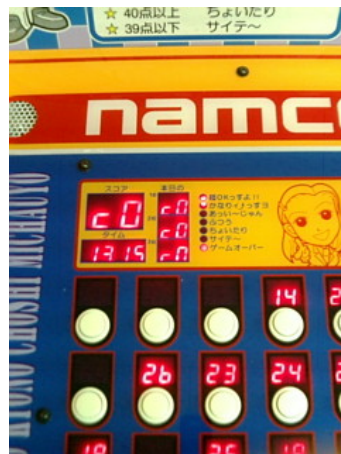
こちらでは、「知力増進」「指先のトレーニング」を行えるようなゲーム機をご提案させていただきます。スロットは知力、指先のトレーニングに有効とされ様々な施設にて取り入れられております。



©134.H

【スロット機】

【スロット盤面も豊富に取りそろえております】



【30テスト】

⑤楽しみながら老化を防止するゲーム機ラインナップ

こちらでは、メダルを使い楽しみながら指先や脳の活性化を行うゲームをご提案させていただきます。



©パチンコ・パチスロ
©1999



【各種パチンコ盤面】



【中型メダル機】



【小型メダル機】